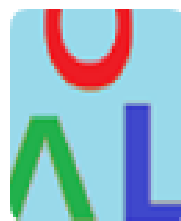


数据标注软件V1.0操作手册

数据标注软件V1.0操作手册



补天云火鸟视频创作软件

微信扫码加群





目录

A这个软件是什么	6
A软件是什么	6
A这个软件是什么	6
B这个软件有哪些功能	8
C这个软件有什么优点	10
B如何注册登录	12
A如何注册	12
B如何登录	14
C如何访问主页	16
A如何访问主页	16
D如何进行项目管理	18
A如何进行项目管理	18
A如何进行项目管理	18
E如何进行图片管理	20
A如何进行图片管理	20
A如何进行图片管理	20
F如何进行分组管理	22
A如何进行分组管理	22
A如何进行分组管理	22
B如何把图片加入到分组中	24
G如何进行类型管理	26
A如何进行类型管理	26
A如何进行类型管理	26
H如何进行标注管理	28
A如何打开标注页面	28
A如何打开标注页面	28
B如何做图像分类标注	30



- A如何做图像分类标注30
- C如何做目标检测标注32
 - A如何做目标检测标注32
- D如何做图像分割标注34
 - A如何做图像分割标注34
- G如何进行数据集管理36
 - A如何进行数据集管理36
 - A如何打开数据集管理页面36
 - B如何把图片加入数据集38
 - C如何导出数据集40



数据标注软件

图像分类、目标检测、图像分割

增加了类型、边界框、边界多边形

把图片集转变为能用于训练的数据集

BUTIANYUN.COM

数据标注软件是什么?

A这个软件是什么 | A软件是什么 | A这个软件是什么

数据标注软件V1.0操作手册



数据标注有很多类型，
这个数据标注软件，
仅仅关注计算机视觉任务。
在图像分割、
图像分类、
目标检测等任务中，
在图片的基础上，
增加图像类型、
物体边界框、
物体边界多边形
等信息，
把图片集转变为
能用于训练的数据集。

BUTIANYUN.COM



数据标注软件

图像分类： 物体类型

图像分割： 物体类型 + 边界多边形

目标检测： 物体类型 + 边界矩形

标注 + 图片分组 + 数据集导出

BUTIANYUN.COM

这个软件有哪些功能？

B这个软件有哪些功能 | A软件是什么 | A这个软件是什么

数据标注软件V1.0操作手册



数据标注软件包括如下功能：

标注 + 图片分组 + 数据集导出。

在图像分类任务中，

标注图片中的物体类型。

在图像分割任务中，

标注图片中的物体类型和边界多边形。

在目标检测任务中，

标注图片中的物体类型和边界矩形框。

在人员之间进行标注任务分工时，

图片分组功能，

提供了一些便利。

在标注工作完成以后，

使用数据集导出功能，

把图片和标注数据导出为YOLO数据集。

YOLO训练软件，

能对YOLO数据集进行

计算机视觉任务的训练。

BUTIANYUN.COM



课程实践软件

优点一：功能实在

优点二：操作简便

优点三：细节到位

BUTIANYUN.COM

这个软件有什么优点?



这个软件有这些优点：

优点一：功能实在。

导出的数据集包括了

在三大计算机视觉任务的
训练过程中必备的全部要素，
能直接用于视觉任务的训练。

这是一个能实际获得

图像分类任务、

图像分割任务、

目标检测任务

这些计算机视觉任务的

数据标注结果的软件。

优点二：操作简便。

鼠标操作即能完成全部操作。

标注过程中部分功能能使用键盘操作。

优点三：细节到位。

细节A：图片缩放平移。

在图片放大的情况下，

能精准的划定物体边界线。

这个软件在标注界面

提供了图片缩放平移功能，

使用鼠标即可完成操作。

细节B：矩形边框精准微调。

在矩形拉框以后，

能使用鼠标对四条边界线进行微调，

在拉框不精准的情况下，

微调能让物体边界框更精准。

细节C：边界多边形顶点微调。

在初步指定边界多边形以后，

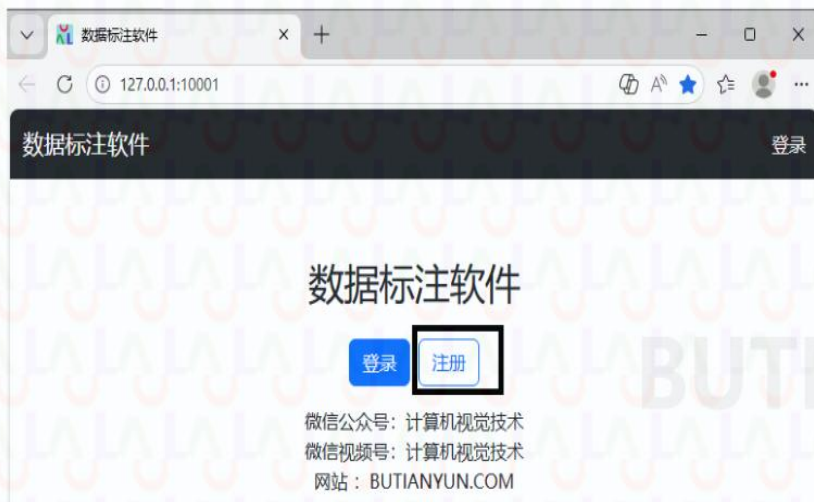
能使用鼠标对每一个顶点的坐标进行微调，

还能插入和删除一些顶点，

这个微调能让物体多边形边界更接近实际边界。



数据标注软件



BUTIANYUN.COM

如何注册?



在浏览器中输入数据标注软件
的web app的URL，
打开数据标注软件主页，
点击<注册>，
打开注册页面。
填写用户名、密码，确认密码，
点击<注册>，
提交注册信息。
注册成功以后
跳转到登录页面。

BUTIANANYUN.COM



数据标注软件



BUTIANYUN.COM

如何登录?



在数据标注软件主页，
点击<登录>，
打开登录页面。

在登录页面，
填写用户名、密码，

点击<登录>，
提交登录数据。

登录成功后，
跳转到数据标注软件的实际上的主页。

BUTIANANYUN.COM



数据标注软件

登录



BUTIANANYUN.COM

如何访问主页?

A如何访问主页 | C如何访问主页 | A这个软件是什么

数据标注软件V1.0操作手册



在登录以后跳转到项目主页。

如果没有项目，

可以新建项目，

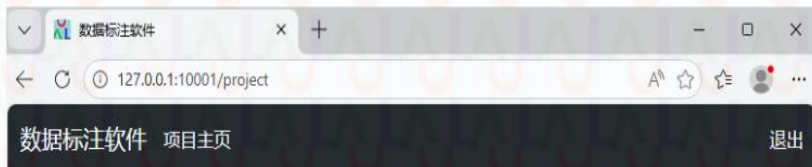
然后完成一系列数据标注操作，

最后导出数据集。

BUTIANANYUN.COM



数据标注软件



新建项目

项目名称
水果种类识别

项目类型
目标检测

取消 确定



BUTIANYUN.COM

如何进行项目管理？



在登录以后跳转到项目主页。

如果没有项目，

可以新建项目，

然后完成一系列数据标注操作，

最后导出数据集。

项目类型是任务类型，

包括：

实例分割、

图像分类、

目标检测。

根据项目列表，

能完成项目的图片管理、

分组管理、

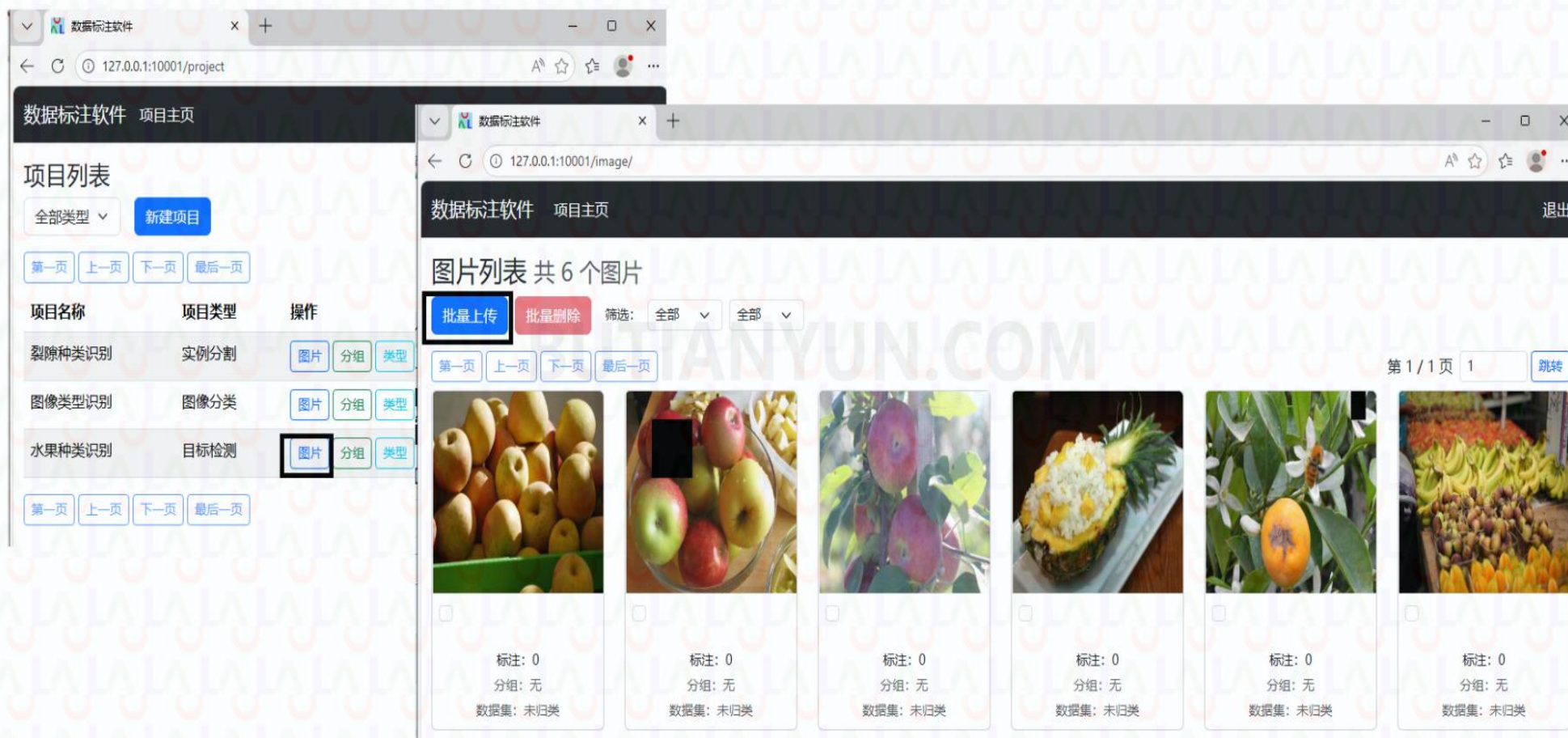
类型管理、

数据集管理。

BUTIANYUN.COM



数据标注软件



BUTIANYUN.COM

如何进行图片管理?



在项目列表页面，
点击项目右侧的<图片>，
打开图片列表页面。
点击<批量上传>，
选取一个或多个图片，
上传到服务器。
这些图片以预览图的形式
在图片列表中列出。

BUTIANANYUN.COM



数据标注软件



新建分组

分组名称

取消

确定

BUTIANYUN.COM

如何进行分组管理？



在项目列表页面，
点击项目右侧的<分组>，
打开分组列表页面。
点击<新建分组>，
打开新建分组页面，
填写分组名称，
点击<确定>，
提交分组数据。
建立的分组出现在分组列表中。

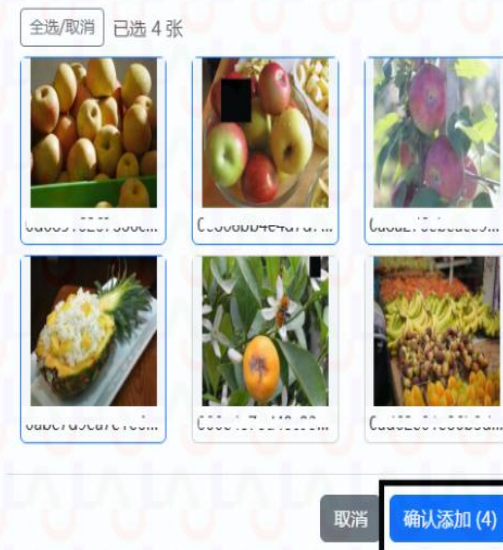
BUTIANANYUN.COM



数据标注软件



添加图片到分组



BUTIANANYUN.COM

如何把图片加入到分组中?



在分组列表页面，
点击一个分组右侧的<图片>，
打开添加图片到分组页面。
点击<添加图片到分组>，
选取一些图片，
点击<确认添加>，
把选取的图片加入到这个分组中。
在该分组的图片列表中
出现这些图片的缩略图。
在分组的图片列表中，
可以按照图片是否已经标注，
以及图片属于哪一个数据集
做列表过滤。

BUTIANYUN.COM



数据标注软件

数据标注软件 项目主页 退出

类型列表

增加类型

第一页 上一页 下一页 最后一页 第 1 / 1 页 1 跳转

类型编号	类型名称	颜色	操作
0	Apple	 #ff0000	增加 修改 删除
1	Pineapple	 #00ff62	增加 修改 删除
2	Banana	 #0011ff	增加 修改 删除
3	Grape	 #ffee00	增加 修改 删除

数据标注软件 项目主页 退出

增加类型

类型编号

4

类型名称

颜色



确定 返回

BUTIANYUN.COM

如何进行类型管理？

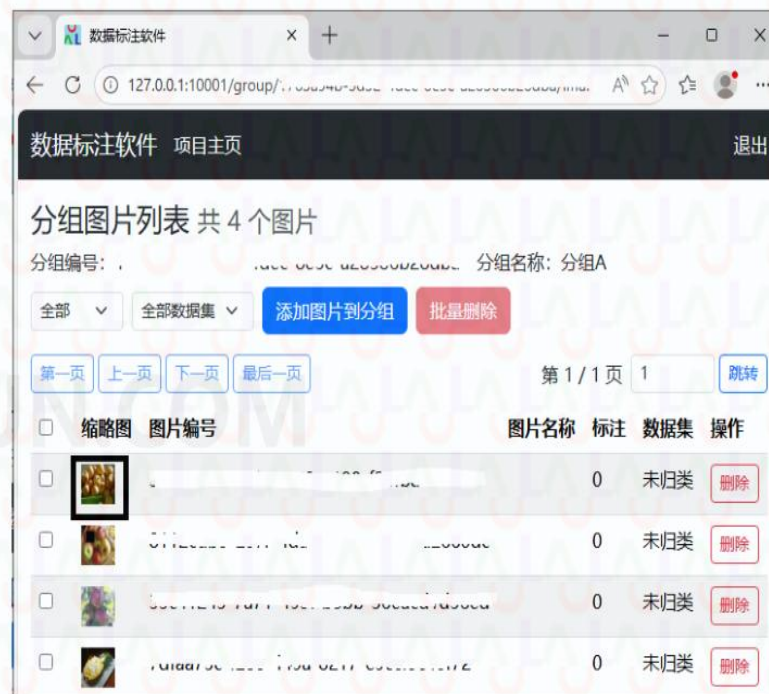
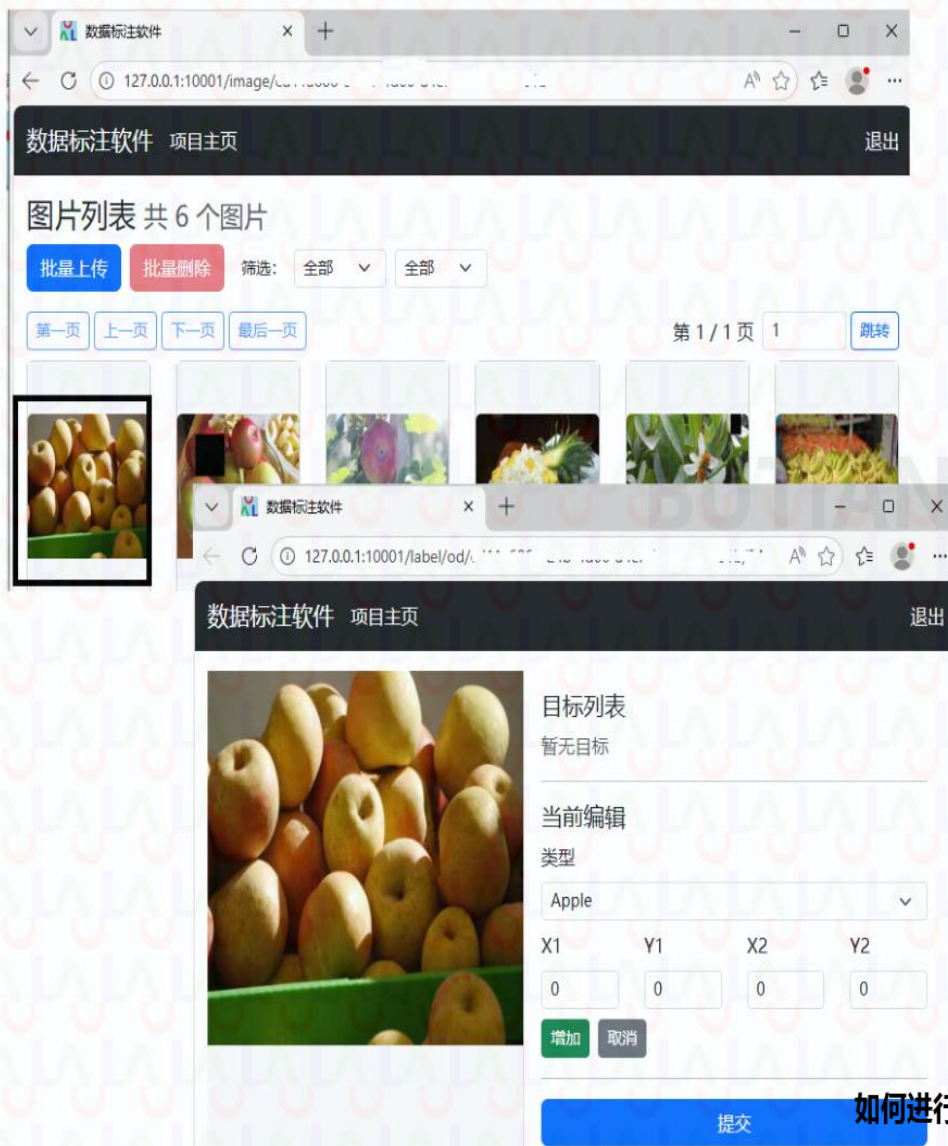


在项目列表页面，
点击项目右侧的<类型>，
打开分组列表页面。
点击<增加类型>，
打开增加类型页面，
填写类型编号、类型名称，
点击<确定>，
提交类型数据。
增加的类型出现在类型列表中。

BUTIANYUN.COM



数据标注软件



BUTIANANYUN.COM

如何进行打开标注页面?



在项目图片列表，
点击图片，
或者在分组图片列表，
点击缩略图，
都能打开标注界面。

BUTIANANYUN.COM



数据标注软件



提交

图像分类标注

类型

Apple

提交



查看

图像分类标注

类型

类型编号: 0, 类型名称: Apple

Apple

提交



分组图片列表 共 4 个图片

分组编号: 1700040-0000-4000-0000-000000000000 分组名称: 分组A

全部

全部数据集

添加图片到分组

批量删除

第一页 上一页 下一页 最后一页

第 1 / 1 页 1

跳转

☐	缩略图	图片编号	图片名称	标注	数据集	操作
☐		1700040-0000-4000-0000-000000000000	1700040-0000-4000-0000-000000000000	1	未归类	删除
☐		1700040-0000-4000-0000-000000000000	1700040-0000-4000-0000-000000000000	0	未归类	删除
☐		1700040-0000-4000-0000-000000000000	1700040-0000-4000-0000-000000000000	0	未归类	删除
☐		1700040-0000-4000-0000-000000000000	1700040-0000-4000-0000-000000000000	0	未归类	删除

结果

如何做图像分类标注?

BUTIANYUN.COM



打开图像分类标注页面以后，
为这个图片指定一个类型，
接着点击<提交>，
提交标注数据。
刷新标注页面，
查看这个图片的标注的物体类型。
在分组图片列表页面，
列出了标注结果，
该图片显示为1，
表示已标注状态。
注意标注以后，
必须点击<提交>保存标注数据。

BUTIANANYUN.COM



数据标注软件

目标检测

初步标注

锚点

标注界面

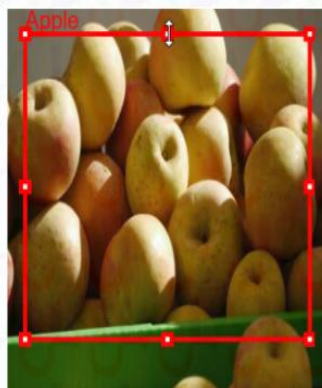


目标列表

#	类型	X1	Y1	X2	Y2	
1	Apple	46	73	609	536	删除

当前编辑

类型			
Apple			
X1	Y1	X2	Y2
46	73	609	536



微调结果



目标列表

#	类型	X1	Y1	X2	Y2	
1	Apple	1	1	637	637	删除

当前编辑

类型			
Apple			
X1	Y1	X2	Y2
1	1	637	637

如何做目标检测标注?

BUTIANYUN.COM



打开目标检测标注页面，
在图片上使用鼠标拉框，
标记物体边界框矩形。
如果初步标注不够精准，
那么能继续微调。
在图片上点击鼠标，
或者在目标列表上点击一个目标，
都能开始更微调标注结果。
图片上显示出
该目标的边界框矩形的若干锚点。
在图片上显示的锚点，
是物体边界框矩形的边上的
几个小的矩形框。
鼠标移动到锚点上时，
光标显示为可拖动状态。
鼠标左键按住锚点拖拽，
完成精准标注。
注意标注以后，
必须点击<提交>保存标注数据。

BUTIANANYUN.COM



数据标注软件

数据标注软件 项目主页 退出

缩放 100%

标注列表
暂无标注

当前编辑
类型
顶点: 0
增加 取消

提交

缩放 400%

标注列表
暂无标注

当前编辑
类型
crack
顶点: 14 左键加点、中键取消、右键完成
增加 取消

提交

缩放 400%

1 crack 60 删除

顶点列表 (crack)

30	(366, 219)	插入	删除
31	(397, 220)	插入	删除
32	(411, 201)	插入	删除
33	(415, 196)	插入	删除
34	(414, 209)	插入	删除
35	(395, 233)	插入	删除
36	(382, 231)	插入	删除
37	(358, 235)	插入	删除
38	(336, 226)	插入	删除
39	(314, 220)	插入	删除

当前编辑
类型
crack
顶点: 1 左键加点、中键取消、右键完成
增加 取消

提交

BUTIANANYUN.COM

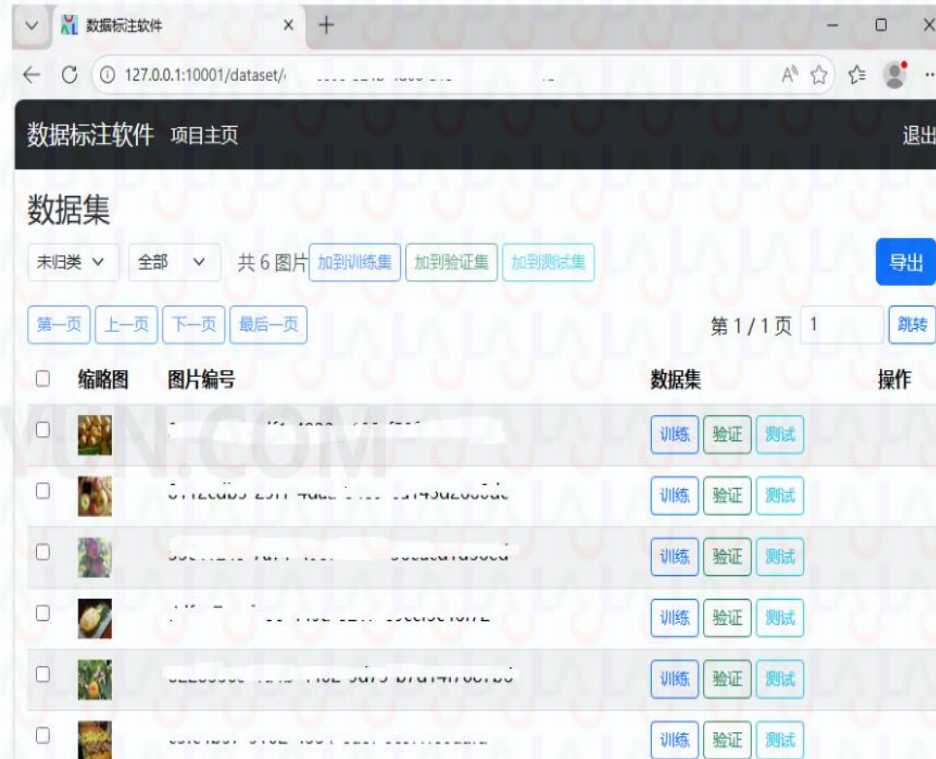
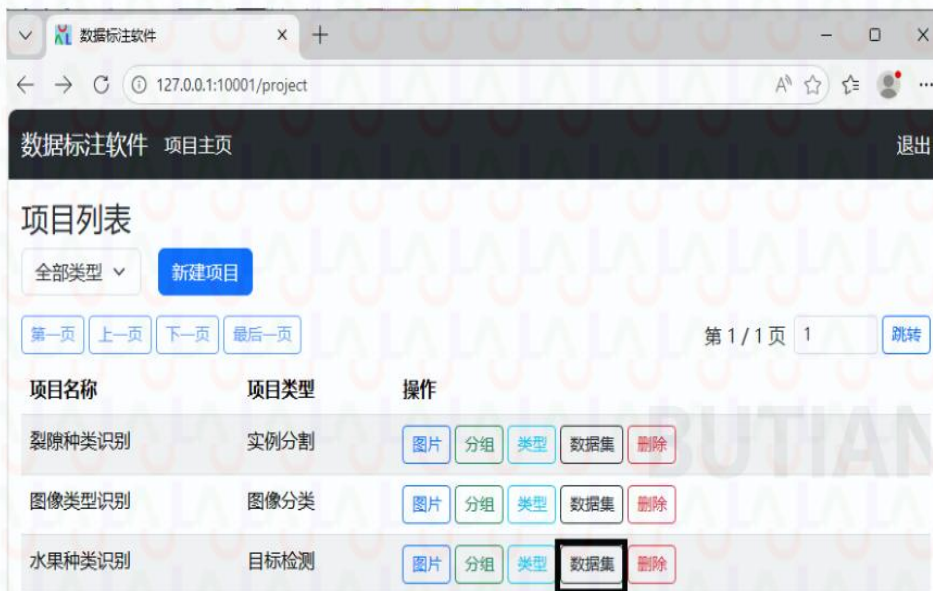
如何做图像分割标注?



打开图像分割标注页面，
先选择一个物体类型，
接着使用鼠标在图像上左键点击，
每次点击的点，
会成为边界多边形的顶点，
添加完所有顶点以后，
点击<增加>，
把这个边界多边形加入到标注列表中。
在添加完所有物体的边界多边形以后，
点击<提交>，
保存这些边界多边形标注数据。
因为图像分割标注比较复杂，
在标注完一个多边形的初始轮廓以后，
及时点击<提交>以保存标注数据。
在初步标注以后，
点击标注列表中的一个条目，
界面显示出
该条目对应的边界多边形的顶点列表。
点击<插入>，
在顶点A所在条目处点击<插入>，
插入一个新的顶点B，
作为多边形中顶点A前面那个顶点。
把鼠标移动到顶点B上，
光标变为可拖拽光标，
按下鼠标左键拖动鼠标，
移动顶点B，
完成边界多边形微调。
如果误操作出现了新的多边形，
点击<取消>，
或者按ESC，
取消该多边形。
注意标注以后，
必须点击<提交>保存标注数据。



数据标注软件



BUTIANANYUN.COM

如何打开数据集管理页面?



在项目主页找到指定项目，
点击<数据集>，
打开数据集管理页面。

BUTIANYUN.COM



数据标注软件

数据集

未归类 ▾

全部 ▾

共 6 图片

加到训练集

加到验证集

加到测试集

导出

第一页

上一页

下一页

最后一页

第 1 / 1 页

1

跳转

☐	缩略图	图片编号	数据集	操作
☒		00000000000000000000000000000000	训练 验证 测试	
☒		00000000000000000000000000000000	训练 验证 测试	
☒		00000000000000000000000000000000	训练 验证 测试	
☐		00000000000000000000000000000000	训练 验证 测试	
☐		00000000000000000000000000000000	训练 验证 测试	
☐		00000000000000000000000000000000	训练 验证 测试	

BUTIANANYUN.COM

如何把图片加入数据集?



一个数据集包括：

训练集、验证集、测试集。

在数据集管理页面，

在图片列表中，

选择一些图片，

点击<加到训练集>，

把图片加入到训练集。

再选择一些图片，

点击<加到验证集>，

把图片加入到验证集。

最后选择一些图片，

点击<加到测试集>，

把图片加到测试集。

BUTIANANYUN.COM



在数据集管理页面，
在为训练集、验证集、测试集
指定了图片以后，
点击<导出>，
打开数据集导出页面。
在数据集导出页面，
点击<导出>，
数据集导出为压缩包数据。
接着点击<保存>，
保存导出的数据集。
保存的数据集是一个压缩包，
包括：
训练集、验证集、测试集。
解压缩以后，
用于YOLO训练。

BUTIANANYUN.COM